

O que são motores de renderização? – By Natasha Perim

Primeiramente, os Browsers são navegadores onde se pode visualizar conteúdos da web, é onde os links da web se localiza (HTML, HTML5 entre outros), nisso houve uma guerra de Browsers que é motivo de nossa evolução na tecnologia, cada empresa faz seu Browser e nisso fica numa competição para ver qual é o melhor, temos como exemplo : Google Chrome, Opera, Internet Explorer (faz parte da windows), Firefox e muito outros. Com interesse, os criadores, sempre querem manter atualizados, para sempre houver compatibilidade entre os códigos e outros, e nisso vem o motor de renderização.

Motor de renderização é um software que transforma todo o conteúdo (que no caso dos browsers) em uma linguagem de marcação e informação de formatação para assim, ser exibida na tela. Como existe muitos outros dispositivos que utiliza esses Browsers, eles criaram então este motor para houver o máximo de compatibilidade, que é responsável pelo processamento de código da pagina.

Existe o: Gecko; Presto; Webkit; Trident; e o Blink que é usado pela Google Chrome., é um novo motor de renderização.

Temos que ter cuidado o que usar em certos códigos, por que pode haver que não haja compatibilidade nos Browsers e nos motores, isso acontece muito quando se tem código novo por isso que sempre estão atualizando para ter o máximo de compatibilidade para assim, nunca cair seu desempenho no mercado de trabalho.